

UIAccessibilityFocus

非正式协议

中国信息无障碍产品联盟&信息无障碍研究会 译制

刘辉 20160815

目录

UIAccessibilityFocus 简介	1
1. 获得焦点信息.....	2
1.1 – accessibilityElementDidBecomeFocused	2
1.2 – accessibilityElementDidLoseFocus	2
1.3 – accessibilityElementIsFocused	3

UIAccessibilityFocus 简介

继承自: Not Applicable;

遵循: Not Applicable;

导入语句:

```
OBJECTIVE-C
```

```
@import UIKit;
```

可获得性: 在 iOS4.0 及更高版本中可获得;

UIAccessibilityFocus 非正式协议提供了一个方法查明辅助技术, 例如 VoiceOver, 是否可以聚焦在一个无障碍元素上。

VoiceOver 和其他辅助技术在元素上放置一个视觉焦点, 这允许用户查看元素而不激活元素。如果已知视觉焦点的当前位置, 开发者可以优化辅助技术用户的用户体验。例如, 如果应用想要用户点击一次来选择对象, 然后双击激活对象, VoiceOver 用户在点击选择之前, 必须要做额外的点击来将 VoiceOver 聚焦到对象上。为了提升 VoiceOver 的用户体验, 开发者可以在选择元素的同时将 VoiceOver 聚焦到元素上。使用这种方法, 用户可以激活元素, 而不用再次点击选择元素。

1. 获得焦点信息

1.1 – accessibilityElementDidBecomeFocused

当辅助技术将视觉焦点设置在无障碍元素上后，发送。

声明

SWIFT

```
func accessibilityElementDidBecomeFocused()
```

OBJECTIVE-C

```
-(void)accessibilityElementDidBecomeFocused
```

简介

如果需要知道辅助技术什么时候在无障碍元素上设置了视觉焦点，重写 `accessibilityElementDidBecomeFocused`。

可获得性

在 iOS4.0 及更高的版本中可获得。

1.2 – accessibilityElementDidLoseFocus

当辅助技术从一个无障碍元素移开其视觉焦点后，发送。

声明

SWIFT

```
func accessibilityElementDidLoseFocus()
```

OBJECTIVE-C

- (void)accessibilityElementDidLoseFocus

讨论

如果需要知道辅助技术什么时候从无障碍元素移开其视觉焦点，重写 `accessibilityElementDidLoseFocus` 。 注 意 ， 在 `accessibilityElementDidBecomeFocused` 前，发送 `accessibilityElementDidLoseFocus`。

可获得性

在 iOS4.0 及更高的版本中可获得。

1.3 – accessibilityElementIsFocused

返回一个布尔值，标识辅助技术是否已聚焦在无障碍元素上。

声明

SWIFT

```
func accessibilityElementIsFocused() -> Bool
```

OBJECTIVE-C

- (BOOL)accessibilityElementIsFocused

返回值

如果辅助技术真的已聚焦在元素上，返回 YES，否则，返回 NO。

可获得性

在 iOS4.0 及更高的版本中可获得。