

AccessibilityManager

中国信息无障碍产品联盟&信息无障碍研究会 译制

20161111

目录

翻译声明.....	1
AccessibilityManager	2
1. 概要.....	3
1.1 嵌套类.....	3
1.2 公有方法.....	3
1.3 继承方法.....	5
2.公有方法.....	7
2.1 addAccessibilityStateChangeListener.....	7
2.2 addTouchExplorationStateChangeListener.....	7
2.3 getAccessibilityServiceList.....	8
2.4 getEnabledAccessibilityServiceList	8
2.5 getInstalledAccessibilityServiceList.....	9
2.6 interrupt.....	9
2.7 isEnabled.....	10
2.8 isTouchExplorationEnabled	10
2.9 removeAccessibilityStateChangeListener	10
2.10 removeTouchExplorationStateChangeListener	11
2.11 sendAccessibilityEvent	11

翻译声明

翻译机构：信息无障碍研究会（ARA） 中国信息无障碍产品联盟（CAPA）

译者：刘辉

审阅：李鸿利、刘彪、沈广荣

本文档翻译自谷歌官方文档《[AccessibilityManager](#)》。如您对翻译文档内容有异议，请将原文文档做为主要参考，原文版权由 Google 持有并保留。

本翻译文档使用请参见 [CC BY-NC-SA 3.0](#)。文档可以免费使用、分享，但请保留本链接，如您对内容上有任何的意见或疑问，请发送邮件至 liuhui@siaa.org.cn，我们只是希望文档内容能够统一完整，真正帮助开发者完善产品的信息无障碍。

AccessibilityManager

添加于 [API 级别 4](#)。

```
public final class AccessibilityManager
```

```
extends object
```

```
java.lang.Object
```

```
↳ android.view.accessibility.AccessibilityManager
```

系统级别服务，为 [AccessibilityEvents](#) 分发事件，并为查询系统的无障碍状态提供设施。当在用户界面上发生某些明显事件时，生成无障碍事件，例如一个 [Activity](#) 启动，一个 [View](#) 的焦点或选择改变，等等。对处理无障碍事件感兴趣的组织可以实现和注册一个继承自 [AccessibilityService](#) 的无障碍服务。

为了获取一个无障碍管理的权限，需要实现：

```
AccessibilityManager accessibilityManager = (AccessibilityManager)  
context.getSystemService(Context.ACCESSIBILITY_SERVICE);
```

参见：

[AccessibilityEvent](#)

[AccessibilityNodeInfo](#)

[AccessibilityService](#)

[getSystemService\(Class\)](#)

[ACCESSIBILITY_SERVICE](#)

1. 概要

1.1 嵌套类

interface	AccessibilityManager.AccessibilityStateChangeListener 系统无障碍状态的监听器。
interface	AccessibilityManager.TouchExplorationStateChangeListener 系统触摸浏览状态的监听器。

1.2 公有方法

boolean	addAccessibilityStateChangeListener (AccessibilityManager.AccessibilityStateChangeListener listener) 为系统全局无障碍状态的改变，注册一个 AccessibilityManager.AccessibilityStateChangeListener 。
boolean	addTouchExplorationStateChangeListener (AccessibilityManager.TouchExplorationStateChangeListener listener) 为系统全局触摸浏览状态的改变，注册一个 AccessibilityManager.TouchExplorationStateChangeListener 。
List<ServiceInfo>	getAccessibilityServiceList() 该方法在 API 级别 14 时被弃用。使用

	<code>getInstalledAccessibilityServiceList()</code> 替代。
<code>List<AccessibilityServiceInfo></code>	<code>getEnabledAccessibilityServiceList(int feedbackTypeFlags)</code> 为给定反馈类型，返回已启用无障碍服务的 <code>AccessibilityServiceInfo</code> 列表。
<code>List<AccessibilityServiceInfo></code>	<code>getInstalledAccessibilityServiceList()</code> 返回已安装的无障碍服务的 <code>AccessibilityServiceInfo</code> 列表。
<code>void</code>	<code>interrupt()</code> 从所有无障碍服务中，请求反馈中断。
<code>boolean</code>	<code>isEnabled()</code> 返回系统中的无障碍是否已启用。
<code>boolean</code>	<code>isTouchExplorationEnabled()</code> 返回系统中的触摸浏览是否已启用。
<code>boolean</code>	<code>removeAccessibilityStateChangeListener</code> (<code>AccessibilityManager.AccessibilityStateChangeListener</code> listener) 注销一个 <code>AccessibilityManager.AccessibilityStateChangeListener</code> 。
<code>boolean</code>	<code>removeTouchExplorationStateChangeListener(AccessibilityManager.TouchExplorationStateChangeListener listener)</code> 注销一个 <code>AccessibilityManager.TouchExplorationStateChangeListener</code> 。
<code>void</code>	<code>sendAccessibilityEvent(AccessibilityEvent event)</code>

	发送一个 AccessibilityEvent 。
--	---

1.3 继承方法

继承自 [java.lang.Object](#) 类。

Object	clone() 创建并返回该对象的复本。
boolean	equals(Object obj) 标识某些其他对象是否"等同于"该对象。
void	finalize() 当垃圾收集器确认再也没有该对象的引用时，垃圾收集器调用该方法。
final Class<?>	getClass() 返回该对象的运行类。
int	hashCode() 为该对象返回哈希编码值。
final void	Notify() 唤醒在对象监视器上等待的单线程。
final void	notifyAll() 唤醒在对象监视器上等待的所有线程。
String	toString()

	返回对象的字符串表示。
final void	<p><code>wait(long millis, int nanos)</code></p> <p>导致当前线程等待，直到另一线程为该对象调用 <code>Notify()</code> 方法或 <code>notifyAll()</code> 方法，或某些其他线程中断当前线程，或一定数量的实时运行已经停止。</p>
final void	<p><code>wait(long millis)</code></p> <p>导致当前线程等待，直到另一线程为该对象调用 <code>Notify()</code> 方法或 <code>notifyAll()</code> 方法，或一定数量的实时运行已经停止。</p>
final void	<p><code>wait()</code></p> <p>导致当前线程等待，直到另一线程为该对象调用 <code>Notify()</code> 方法或 <code>notifyAll()</code> 方法。</p>

2. 公有方法

2.1 addAccessibilityStateChangeListener

添加于 [API 级别 14](#)。

`boolean addAccessibilityStateChangeListener
(AccessibilityManager.AccessibilityStateChangeListener listener)`

为系统全局无障碍状态的改变，注册一个 [AccessibilityManager.AccessibilityStateChangeListener](#)。

参数：

Listener	AccessibilityManager.AccessibilityStateChangeListener : 监听器。
----------	--

返回值：

boolean	如果注册成功返回 <code>true</code> 。
---------	------------------------------

2.2

addTouchExplorationStateChangeListener

添加于 [API 级别 19](#)。

`boolean addTouchExplorationStateChangeListener
(AccessibilityManager.TouchExplorationStateChangeListener listener)`

为系统全局触摸浏览状态的改变，注册一个 [AccessibilityManager.TouchExplorationStateChangeListener](#)。

参数：

listener	AccessibilityManager.TouchExplorationStateChangeListener: 监听器。
----------	--

返回值:

Boolean	如果注册成功返回 true。
---------	----------------

2.3 getAccessibilityServiceList

添加于 [API 级别 4](#)。

`List<ServiceInfo> getAccessibilityServiceList ()`

注：该方法在 API 级别 14 被弃用。现在使用 [getInstalledAccessibilityServiceList\(\)](#) 替代。

返回已安装的无障碍服务的 [ServiceInfo](#) 列表。

返回值:

<code>List<ServiceInfo></code>	一个具有 ServiceInfo 的不可修改的列表。
--------------------------------------	--

2.4 getEnabledAccessibilityServiceList

添加于 [API 级别 14](#)。

`List<AccessibilityServiceInfo> getEnabledAccessibilityServiceList (int feedbackTypeFlags)`

为一个给定反馈类型，返回已启用无障碍服务的 [AccessibilityServiceInfo](#) 列表。

参数:

feedbackTypeFlags	int: 反馈类型标识。
-------------------	--------------

返回值:

<code>List<AccessibilityServiceInfo></code>	一个具有 <code>AccessibilityServiceInfo</code> 的不可修改的列表。
---	--

参见:

`FEEDBACK_AUDIBLE`

`FEEDBACK_GENERIC`

`FEEDBACK_HAPTIC`

`FEEDBACK_SPOKEN`

`FEEDBACK_VISUAL`

`FEEDBACK_BRAILLE`

2.5 `getInstalledAccessibilityServiceList`

添加于 API 级别 14。

`List<AccessibilityServiceInfo> getInstalledAccessibilityServiceList ()`

返回一个已安装的无障碍服务的 `AccessibilityServiceInfo` 列表。

返回值:

<code>List<AccessibilityServiceInfo></code>	一个具有 <code>AccessibilityServiceInfo</code> 的不可修改的列表。
---	--

2.6 `interrupt`

添加于 API 级别 4。

`void interrupt ()`

从所有无障碍服务中请求反馈中断。

2.7 isEnabled

添加于 [API 级别 4](#)。

boolean isEnabled ()

返回系统中的无障碍是否已启用。

返回值：

boolean	如果已启用无障碍，返回 true，否则，返回 false。
---------	-------------------------------

2.8 isTouchExplorationEnabled

添加于 [API 级别 14](#)。

boolean isTouchExplorationEnabled ()

返回系统中的触摸浏览是否已启用。

返回值：

boolean	如果触摸浏览已启用，返回 true，否则，返回 false。
---------	--------------------------------

2.9 removeAccessibilityStateChangeListener

添加于 [API 级别 14](#)。

boolean removeAccessibilityStateChangeListener
([AccessibilityManager.AccessibilityStateChangeListener](#) listener)

注销一个 [AccessibilityManager.AccessibilityStateChangeListener](#)。

参数:

Listener	AccessibilityManager.AccessibilityStateChangeListener: 监听器。
----------	---

返回值:

boolean	如果注销成功, 返回 true。
---------	------------------

2.10

removeTouchExplorationStateChangeListener

添加于 [API 级别 19](#)。

boolean removeTouchExplorationStateChangeListener
(AccessibilityManager.TouchExplorationStateChangeListener listener)

注销一个 [AccessibilityManager.TouchExplorationStateChangeListener](#)。

参数:

listener	AccessibilityManager.TouchExplorationStateChangeListener: 监听器。
----------	--

返回值:

boolean	如果注销成功, 返回 true。
---------	------------------

2.11 sendAccessibilityEvent

添加于 [API 级别 4](#)。

void sendAccessibilityEvent ([AccessibilityEvent](#) event)

发送一个 [AccessibilityEvent](#)。

参数：

event	AccessibilityEvent : 要发送的事件。
-------	--

抛出：

IllegalStateException	如果无障碍没有被启用。注：发送自定义无障碍事件的偏好设置是通过调用 requestSendAccessibilityEvent(View, AccessibilityEvent) ，而不是该方法，来允许父视图增加/过滤被其后代发送的事件。
---------------------------------------	---